**로고학습일지**

**kt ds University 자바 기반의 데이터 사이언티스트 양성과정**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 학습일시 | 2018. 07. 19 (목) | 장소 | kt ds University B관 201호 | **시 간** | 09:00~18:00 |
| 학습범위 | UI/UX | | | | |
| 작 성 자 | 장영선 | | | **강 사** | 장민창 강사 |

|  |  |
| --- | --- |
| 학습안건 | 배열 복습, 제어문 (if, if ~ else, if ~ else if ~ else), String의 비교, 논리 연산자, 비교 연산자, Short Cut,  문자열 찾기 |

|  |  |
| --- | --- |
| 학습내용 | 내용 |
| 1. **제어문** 2. 사용자가 입력한 값 혹은 계산된 값을 다른 값과 비교해 서로 다른 처리를 해주는 것 3. 제어문 사용 방법 if (Boolean 혹은 Condition) {} \* Condition : 비교문을 말함. Java에서 사용하는 비교 연산자와 논리 연산자. 4. **If문, if ~ else 문, if ~ else if 문** if 문은 여러가지 경우의 수를 따질 때 조건문으로 사용 된다. 5. If 문 if문은 조건 문으로 해당 조건이 맞을 때에만 구문을 실행하는 조건문이다. \*사용 방법 if ( 조건 ) { } 6. If ~ else 문 if ~ else 문은 if 문의 조건이 맞지 않을 때에는 다른 구문이 사용 되어야 할 때 사용하는 조건문이다. \*사용 방법 if ( 조건 ) { } else { } 7. If ~ else if 문 if ~ else if문은 if문의 조건이 맞지 않으면 다음 else if 문의 조건을 판별한다. Else if를 이용하면 끝없이 조건들을 나열 할 수 있다. \*사용 방법 if ( 조건 ) { } else if ( 조건 ) { } 8. Switch  Switch 문의 경우는 주로 중간 단계에 해당하는 실행부터 사용이 필요 할 때 많이 사용 된다. 9. **비교연산자와 논리연산자** 10. 비교 연산자 : 크다, 작다, 같다, 다르다, 크거나 같다, 작거나 같다 등. 크다 : x > y, 작다 : x < y, 같다 : x == y, 다르다 : x != y, 크거나 같다 : x >= y, 작거나 같다 : x <= y 11. 논리 연산자 : 그리고, 또는, 부정 그리고 : 연산자 && 연산자 , 또는 : 연산자 || 연산자, 부정 : ! 연산자 12. String의 비교  스트링은 비교 연산자 기호를 쓸 수 없기 때문에 “변수명.equals();” 를 사용하여 비교하여야 한다. 만약 대소문자 구분 없이 비교를 원한다면 “변수명.equalsIgnoreCase();”를 사용하면 된다. 13. Short Cut  if 문으로 두개 이상의 논리 연산을 진행 할 때 앞에 쓰인 조건이 맞지 않는다면 다음 조건은 Pass!!! ex) if (연산자 && 연산자) 의 경우 앞의 연산자가 false이면 뒤의 연산자는 실행안함.   if (연산자 || 연산자) 의 경우 앞의 연산자가 true 이면 하나만 true 여도 실행되므로 뒤의 연산자를 확인 안하고 바로 밑의 구문을 실행함.   1. **String 문자열 찾기** 2. 굉장히 긴 문자열을 가진 String을 비교해야 할 때 쓰이는데 보통 처음, 중간, 끝을 비교한다. 3. String변수명.StartWiths(“”); 문자열 내 첫 문자를 따서 찾아낸다. 4. String변수명.endWiths(“”); 문자열 내 마지막 문자를 따서 찾아낸다. 5. String변수명 Contains(“”); 문자열 내 문자를 따서 찾아낸다. 6. String변수명.Split(“”); 문자열을 자른다. |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 특이사항 |  |